|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 작성자  (학번, 이름) | 2017180050 안대훈 | 팀명 | ASSEMBER |
| 주차 | 5주차 | 기간 | 2024.4.1~2024.4.7 | 지도교수 | 정내훈 (서명) |
| 이번 주  한 일 | 해당 주차의 목표  플레이어 캐릭터 조준연동 | | | | |

<상세 수행 내용>

(특이사항) 캐릭터 변경 및 서버연동은 구현 연기

1. 캐릭터 조준전환 bool 변수 추가

2. 조준변수를 주고 받아와서 상태변환 하는 조준관련 함수추가

3. 애니메이션 블루프린트에 접근하기 위한 헤더 파일 추가

4. 캐릭터 조준바인드액션 설정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제점 정리 | 조준정보 패킷전송x | 해결방안 |  |
| 다음 주차 | 6주차 | 다음 기간 | 2024.4.8~2024.4.14 |
| 다음주 할 일 | 캐릭터 총쏘기 구현 | | |
| 지도교수 Comment |  | | |